



SPORTS REGLEMENT 2.1 FUNNY RACING Ver.II DANSK MODEL SPORTS UNION

0.0 REGLER OG BANEFORHOLD TIL LØB:

- 0.1 Banen skal have en minimum bredde på 2,3m.
- 0.2 Banen skal være udstyret med My Laps tællersystem, tællersnor skal være i en rimelig afstand før pit.
- 0.3 Det er et krav at banen er afspærret mod publikum.
- 0.4 Køretårn til minimum 10 Personer og helst overdækket.
- 0.5 Overdækket mekker gård med 230 volt til alle kørere.
- 0.6 Toiletforhold skal forefindes ved banen, og være af en vis standard.
- 0.7 Der skal være mulighed for køb af mad.
- 0.8 DMSU'S banetilsyn skal til enhver tid godkende banen.
- 0.9 DM løb køres i de i punkt 2.0 nævnte klasser henover 4-8 afdelinger.
- 0.10 Der skal være tydelig afmærket brandslukningsmateriel og førstehjælps materialer på banen.
- 0.11 Alle påsættere/mekanikere skal bære flouriserende trafik veste og lukket fastsiddende fodtøj under løb. Det er arrangørens ansvar at disse veste er til rådighed.

1.0 TILMELDING OG TEKNISK KONTROL.

- 1.1 Løbs tilmelding for Danske deltagere kan kun ske ved gyldigt medlemskab af DMSU. Medlemskort skal medbringes til løb. Udenlandsk deltagelse kan deltage på deres nationale aktive licens.
- 1.2 Teknisk kontrol foretages som stikprøve. Den løbs afholdende klub skal stille udstyr til egen kontrol til rådighed. Det er deltagerens eget ansvar at bil / udstyr overholder DMSU reglementet.
- 1.3 Ved teknisk kontrol skal det kontrolleres at ; bil og radio anlæg opfylder alle krav jf. DMSU's tekniske Funny Racing reglement.
- 1.3.1 Teknisk kontrol kan udelukke deltagere der ikke kan overholde teknisk reglement, og fratage placering i den del af løbet, hvor deltageren ikke har overholdt det tekniske reglement. Denne straf kan ikke appelleres.
- 1.4 Tilmeldingsgebyr. alle klasser kr. 150,00

2.0 LØBSAFVIKLING.

Klasse	Kval. Heats	Finaler
FunnyRacing FWD	3x5 min 3 bedste sammenhængene omgange	3 X ca. 5 min. De 2 bedste finaler tæller.

2.1.1 Løbslederen skal afholde en briefing inden løbet sættes i gang, denne briefing skal indeholde følgende.

1. En kort velkomst.
2. En kort præsentation af løbets officials.
3. En præsentation af løbsformatet.
4. En pointering af særlige, eller nye forhold, der gælder for netop dette løb.
5. En opfordring til at stille spørgsmål med relation til løbet.
6. Et ønske om godt race for alle.

2.1 Det er deltagerens eget ansvar at sørge for tællerbrik. Den skal være forsvarligt fastgjort efter fabrikantens anvisninger. Der gives ikke ekstra omgange ved tabt eller svigtende tællerbrik.

Målstregen skal passeres med alle 4 hjul på asfalten. Håndtælling er ikke tilladt.

2,2 Det er deltagerens eget ansvar at sørge for nr. skilte på sin bil. (Info og køb på www.dmsu.dk).

2.3 En klasse bliver kun afholdt ved min. 6 deltagere.

2.4 Der gives mindst 1 gang heattræning af minimum. 10 min. Før løb skal alle tilmeldte deltagere have mulighed for min. 1 dags fri træning i klubbens/banens åbningstid. Der skal være mulighed for træning i ugen op til løbet, iht. Klubbens/banens åbningstider.

2.5 Der køres med det antal biler løbslederen skønner der er mulighed for i indledende heat og alle finaler.

2.6 Bilen skal være på banen senest 30 sek. Før start ellers startes fra pitten.

2.7 Forklaring på race Format.

2.8 Kval. Heat: 3X5 min hvor de 3 bedste sammenhængene omgange tæller til startplacering. På den måde har du tid til at lave justeringer på bil/sender mens kval. heatet er i gang + du ikke taber det store på at blive ramt af en medkører eller du selv sætter bilen af (i alt 15 min til at køre 3 hurtige omgange).

2.9 Finaler: 3 X ca. 5 min. hvor TQ tiden afgør hvor mange omgange der skal køres. For eks. hvis TQ's bedste omgang er 20 sek. er det ham der kører 15 omgange først der har vundet finalen. 2 bedste finaler gør samlet vinder. Ved lighed er det slettet finale der tæller, hvis lige er det startplacering der tæller. Der vil være rullende start hvor løbslederen/dommer giver start når feltet er samlet og på langsiden.

2.9.1 Regel opsætning i My RCM kan hentes [HER](#)

2.9 .2 Hvis tidsplanen tillader det, kan løbslederen forlænge køretiden i heat og finaler.

3.0 LØBSSTART, FORDELING OG STRAF.

- 3.1 Alle indledende heats foregår som rullende start, og alle finaler startes med rullende start.
- 3.2 Der startes efter følgende procedure, som skal meddeles over højtaleranlægget: Der angives 3 min. deltagerne i det pågældende heat må køre ud på banen.
- 3.3 Træning / opvarmning de næste 2 1/2 min. Der angives 1 min. bilerne skal finde ind og køre roligt på 2 rækker, uden at overhale og er nu under starterens kommando.
- 3.4 Der angives 30 sek. På et passende tidspunkt (gerne før en langside) gives løbet frit, sendes lydsignalet / startsignal og starten går. (flagmand ikke påkrævet).
- 3.5 Ved tyvstart/overhaling indenfor 30 sek. før start gives en "Stop and Go" som straf. Bilen skal køre i pit og standse helt op, og må først køre igen på dommerens kommando.

4.0 RO OG ORDEN.

- 4.1 Deltagerne skal til enhver tid efterkomme officials anvisninger og tiltale dem, og hinanden, på en måde, der ikke vækker anstød.
- 4.2 Offentlig advarsel for usportslig optræden, skal gives over højtaleranlægget med angivelse af navn og startnummer. Tredje offentlige advarsel i på løbs dagen vil medføre udelukkelse.
- 4.3 Påsættere. En påsætter skal være fyldt min.12 år. Deltagere i løb skal selv stå på deres pladser medmindre de er under 12 år eller har en skade/sygdom. I dette tilfælde skal dette godkendes af løbs dommeren. Det er den deltagende påsætters fulde ansvar at udføre sin opgave som påsætter korrekt. Dommeren kan uddele tids straf til en påsætter/deltager der ikke udfører sin pligt korrekt. I tilfælde af en "stand in" påsætter er det stadig deltagerens fulde ansvar at pligten bliver udført korrekt. Den fritagne påsætter må ikke skrue eller hjælpe andre i dette tidsrum.
- 4.4 Efter ens eget heat er kørt skal man være påsætter i efterfølgende heat. Der kan gives straf hvis dette ikke overholdes. Er man ikke på sin påsætter plads i efterfølgende heat tages ens bedste tid.

5.0 EFTER LØBET.

- 5.1 Det samlede resultat sendes (automatisk) til www.dmsu.dk husk at anføre TQ med +1. Samlede resultat skal være indleveret til DMSU senest 3 dage efter løbet.
- 5.2 Løbs lederrapport skal i tilfælde af problemer(protester) være DMSU i hænde senest 3 dage efter løbets afholdelse. Dog skal dommer, løbs leder og udvalgsmedlemmer så vidt muligt behandle sager/problemer på løbs dagen. En nedlagt protest koster 450,00 kr. Ved medhold i sagen vil det fulde beløb blive tilbage betalt.

6.0 PRÆMIERING NATIONALE LØB.

- 6.1 I nationale løb kan præmier overrækkes umiddelbart efter sidste finale, men hvis resultatlisten bliver ændret p.g.a. en protest af dommeren eller en højere instans afsagt kendelse, er en forkert præmiemodtager forpligtet til at aflevere den modtagne præmie tilbage uden udgift for arrangøren.
- 6.2 De første 3 A-finalister i både FWD og RWD skal som min. præmieres i alle klasser, dette skal være i form af pokaler. Ekstra præmier (TQ) / sponsor gaver kan uddeles efter arrangørens bestemmelser.

7.0 LØBSMESTERSKABS BESTEMMELSER.

- 7.1 Til årets DMSU-DM udvælger DMSU 1/10 bane udvalget blandt de klubber, der har søgt om afholdelse af DM løb. En klub kan afholde flere DM afdelinger, hvis ikke der er andre klubber der har søgt.
- 7.2 Ansøgning om at afholde DMSU DM løb skal være i DMSU's 1/10 bane udvalg i hænde senest 1. December. Dog er det muligt at afholde/søge andre løb uden for perioden.
- 7.3 DMSU har til enhver tid ret til, i tilfælde af aflysning at reducere antallet af tællende konkurrencer.
- 7.4 DMSU 1/10 bane udvalg kan annullere en udvalgt konkurrence såfremt det konstateres, at arrangøren på væsentlige punkter har tilsidesat reglementets bestemmelser.
- 7.5 Hvis banen under eller før en konkurrence ikke er køre bar skal der ske en afstemning blandt de tilmeldte kørere på dagen ved håndsoprækning. Dette kan ske selvom alle kørere er gået i tårnet. 2/3 skal herefter stemme for at konkurrencen skal gennemføres hvis den skal gennemføres. De kørere der stemmer for, skal køre for at undgå sympati afstemning.
- 7.6 Bliver et løb aflyst midt i konkurrencen er det sidste samlede totale resultat i runderne (hvor alle har haft chancen for at køre lige meget) der tæller som slut resultat.
- 7.7 Det er den løbs afviklende klubs fulde ansvar at udbedre banens tilstand ved dårligt vejr.
- 7.8 Annulleres en konkurrence, af andre årsager skal den pågældende klub meddele deltagerne og DMSU dette senest 10 dage før afholdelse, overholdes dette punkt ikke vil den pågældende klub blive tildelt en bod på 1500,00 kr.
- 7.9 Et Mesterskabs løb kan afholdes som et integreret mesterskab i et andet arrangement (f.eks. internationale løb).

8.0 VEJRET

- 8.1 Ved lyn/torden vejr kan løbet afbrydes straks. Dette vurderes ved visuelt kontakt med lyn. Løbet genoptages igen når det med sikkerhed ikke længere er til fare for deltagerne. Ved længere afbrydelse i tidsplanen kan løbs leder/dommer skære evt. en ikke kørt kval runde fra eller korte af delfinaler i tids varighed.

9.0 MESTERSKABSPONT OG DELTAGER.

- 9.1 For at opnå mesterskabspoint, skal deltageren være medlem af DMSU.
- 9.2 Ved de udvalgte konkurrencer som er mesterskabs løb gives der mesterskabspoint, der alene tæller til afgørelse af mesterskaberne.

9.3 Der gives point i de udskrevne klasser uanset antallet af startende i henhold til nedenstående skema:

Placering	Point	TQ
1	100	1
2	98	1
3	97	1
4	96	1
5	95	1
Osv		
99	1	1
100	0	1

9.4 Afhængig af antallet af kørte mesterskabs løb, er løbene tællende efter nedenstående skema:

Antal Løb	8	7	6	5	4	3	2	1
Antal tællende	6	5	4	4	3	2	2	1

Dette Sports reglement 2.1 er forslag til Landsmødet 2014

